

AHOY - ROTTERDAM



Rabobank ZESDAAGSE ROTTERDAM



Volg ons op:



SIX DAY

Ahoy.

5-10 JANUARI 2012

www.zesdaagserotterdam.nl

ZESDAAGSE VOOR BEGINNERS 2011-2012

Hoe werkt een Zesdaagse ?

Een aantal bezoekers aan de Zesdaagse zal voor het eerst kennismaken met dit fenomeen.

Voor hen leggen we in het kort uit waar het om draait.

Koppelkoers

De avond begint met een koppelkoers over 60 ronden. Volgens insiders en liefhebbers is deze ploegenwedstrijd het spectaculairste en belangrijkste onderdeel van de Zesdaagse. De teams kunnen namelijk ronden winnen of verliezen op de concurrentie.



Tijdens deze eerste koppelkoers zijn er zes sprints waar de ploegen punten kunnen pakken. Rondewinst wordt behaald als een koppel van de kop van de groep wegrijdt en later bij de staart van het peloton weer aansluit. Deze koers vergt het uiterste van de renners, zeker omdat deze wedstrijd veel langer duurt dan het gemiddelde zesdaagseonderdeel. Rondewinst gaat altijd vóór puntenwinst. Maar als meer ploegen na de finish in dezelfde ronde staan, zal het puntenaantal de doorslag geven. Later op de avond vindt de 'grote' koppelkoers plaats, waar de renners het maar liefst een uur lang tegen elkaar opnemen. Hierbij zijn echter geen sprints.

Koppelafvalkoers / Afvalkoers

De koppelafvalkoers begint met een 'vliegende start'. Er is steeds één renner van het koppel in de wedstrijd. De andere coureur rijdt rustig bovenin de baan tot zijn maat hem weer heeft bereikt. Dan lossen ze elkaar af en zijn de rollen omgedraaid. Als de bel gaat, valt de renner af die als laatste de finishlijn passeert. Zijn ploegmaat is dan natuurlijk ook uit de koers. Waar normaal gesproken altijd het voorwiel beslist over winst en verlies, telt nu het achterwiel. Het koppel dat als laatste nog in de baan is, wint de koppelafvalkoers. De afvalkoers werkt hetzelfde, alleen rijdt dan één renner van het koppel de gehele wedstrijd, omdat de andere zich voorbereidt op de derykoers.

Derny's

Tijdens een derykoers start één renner van het koppel. De coureurs rijden in deze wedstrijd achter een gangmaker - die voor iedere rit door loting aan de renner wordt toegewezen - op een brommerachtig



voertuig. De gangmaker is bij voorkeur breed, om de renner zoveel mogelijk uit de wind en in de zuiging van de derny te houden. Vooraf bepaalt de renner met zijn gangmaker de tactiek, omdat door het geluid van de motor communiceren tijdens de koers moeilijk is. Soms trekt een duo vanaf de start al fel van leer, maar

meestal is een afwachtende houding lonend. In de finale gaat het gas dan vol open en gaan renners en gangmakers soms 'drie dik' de laatste ronde in. De positie van de eerste renner, en dus niet de gangmaker, bepaalt wie uiteindelijk de dernykoers wint.

Koppeltijdrit

Beide renners van het koppel rijden bovenin de baan een aantal opwarmronden om vervolgens bij de bel op volle snelheid naar beneden te sturen en aan hun koppeltijdrit te beginnen. In deze rit tegen de klok lost de renner die de eerste ronden voor zijn rekening nam, zijn maat

halverwege met een handaflossing af en stuurt zelf weg. Zijn ploegmaat rijdt vervolgens als een speer de andere helft van de tijdrit uit. Alleen zijn tijd gaat dus uiteindelijk de boeken in.

Supersprint

De Supersprint wordt met alle renners in de baan verreden. Het is een soort omgekeerde

afvalkoers. Na 20 ronden is de eerste sprint, die meteen de winnaar oplevert. Tien ronden later sprinten de overgebleven coureurs om plaats twee. Dit gaat zo door tot ronde 50, waarbij de rest van het peloton voor de overgebleven klasseringen strijdt.

Sprint Zesdaagse

Ook de sprinters rijden hun eigen Zesdaagse. In de onderdelen keirin, 200 meter tijdrit, sprint en handicap verzamelen de snelle mannen punten. De sprinter die aan het eind van de slotavond de meeste punten heeft verzameld, wint de Sprint Zesdaagse. De avond begint



voor de snelle mannen met de keirin. Tijdens de keirin starten alle sprinters tegelijk. Ze stellen zich op bij de finishlijn en gaan van start als de gangmaker op de derny is gepasseerd. Dan begint het gevecht om de beste posities achter de 'brommer', die de renners niet mogen passeren! Als de derny de laatste ronden uit de baan stuurt, begint de vaak chaotische sprint. Dit is bij uitstek een onderdeel voor sprinters met stalen zenuwen. Daarna geven de sprinters hun visitekaartje af in de tijdrit over 200 meter. Ze krijgen een aantal opwarmronden om bovenin de baan gang te maken en om vervolgens, eenmaal op snelheid, bij de bel vol gas naar beneden te duiken. Deze spectaculaire snelheidsproef



is erg belangrijk, want deze bepaalt welke renners het tegen elkaar moeten opnemen in de sprintduels. De sprinters besluiten hun avond met de handicap, waarbij de renner die het klassement aanvoert, als laatste moet vertrekken in een rit in lijn over 4 ronden. Degene die als eerste de finish passeert, wint dit onderdeel.

Vrouwenzesdaagse / UIV Talents Cup

De vrouwen rijden in Ahoy een individueel omnium. Daarbij wordt er gestreden op de onderdelen scratch, afval- en puntenkoers. De scratch is een rit in lijn, die wordt gewonnen door de renster die na 25 ronden als eerste over de finish komt. De afvalkoers werkt hetzelfde als bij de mannen. Tijdens de puntenkoers over 50 ronden sprinten de dames om de 10 ronden voor punten. De renster die aan het einde de meeste punten heeft of ronden voorsprong heeft genomen, wint de wedstrijd. De jonge beloften voor de toekomst strijden om de UIV Talents Cup. De koppels strijden vijf dagen (vanaf vrijdag) in een ploegkoers van 40 minuten en 10 ronden tegen elkaar. Tijdens deze koppelkoers zijn er vijf sprints voor de punten. Ook hier gaat rondewinst vóór puntenwinst.

Nu kent u de regels. Niets staat u in de weg voor een bezoek aan een van de Zesdaagse. Wij wensen u alvast veel plezier !

